

Licenciatura

Ingeniería en Sistemas

Computacionales

Primer Cuatrimestre

- Álgebra.
- Probabilidad y Estadística.
- ◆ Metodología de la Investigación.
- ◆ Introducción a la Ingeniería.
- Aprender a Aprender.

Segundo Cuatrimestre

- Geometría Analítica.
- Física para Ingeniería.
- ◆ Electricidad y Magnetismo.
- ◆ Dispositivos Electrónicos.
- Competencias Digitales.

Tercer Cuatrimestre

- Cálculo.
- Mecánica.
- ◆ Análisis y Sistemas de Señales.
- ◆ Análisis de Computadoras.
- Comunicación Oral y Escrita.

Cuarto Cuatrimestre

- Política y Legislación Informática.
- Educaciones Diferenciales.
- ◆ Memorias y Periféricos.
- ◆ Sistemas Operativos Computacionales.
- Modelos de Empleabilidad.

Quinto Cuatrimestre

- Seguridad en la Información.
- Métodos Numéricos.
- ◆ Investigación de Operaciones.
- ◆ Programación Estructurada.
- Desarrollo y Administración de Proyectos.

Sexto Cuatrimestre

- Práctica Profesional I.
- Cinemática y Dinámica.
- ◆ Microprocesadores de Sistemas.
- ◆ Electrónica.
- Formación Humana y Ciudadana.

Séptimo Cuatrimestre

- Programación de Micro-controladores.
- Algoritmos y Estructura de Datos.
- ◆ Desarrollo Web Básico.
- ◆ Base de Datos.
- Gestión de información.

Octavo Cuatrimestre

- Interfaces Gráficas de Usuario.
- Programación de Sistemas.
- ◆ Diseño Digital.
- ◆ Redes de Computadoras I.
- Nuevos Modelos de Negocios.

Noveno Cuatrimestre

- Práctica Profesional II.
- Programación Orientada a Objetos.
- ◆ Datamining y Datawarehousing.
- ◆ Redes de Computadoras II.
- Habilidades Directivas.