



Curso de

# Curso de Metaverse Development Program

Este programa no requiere experiencia previa, es ideal para cualquier alumno que desee transformar su vida y sus conocimientos dentro de la tecnología, que desee desarrollar mundos en el metaverso y habilidades de realidad virtual.





# Objetivos del programa:

Formar especialistas en el desarrollo de mundos y aplicaciones dentro de la realidad virtual, capacitando a los participantes en el uso de tecnologías emergentes como Unity y Universe para la creación de experiencias inmersivas.

Adquirir habilidades técnicas y competencias colaborativas que permitan aplicar la realidad virtual en diversos contextos profesionales, ampliando sus oportunidades de empleo en un entorno globalizado y digital.

Posicionar a los estudiantes como profesionales altamente calificados en el metaverso y la realidad virtual a través de certificaciones internacionales.





# Resultados de aprendizaje del programa

**Entendimiento profundo de la realidad virtual:** capacidad para comprender los conceptos fundamentales de la realidad virtual, su evolución y sus aplicaciones en diversos sectores, desde el entretenimiento hasta la educación y la medicina.

**Manejo de herramientas especializadas en VR:** dominio de las plataformas Unity y Universe para el desarrollo de contenido en realidad virtual, incluyendo la creación de entornos interactivos y experiencias inmersivas.

**Desarrollo de contenido inmersivo en VR:** Habilidad para producir, diseñar y crear entornos tridimensionales, integrando mecánicas interactivas y garantizando una experiencia de usuario inmersiva. **Certificación en Unity y Universe:** obtención de certificaciones reconocidas por la industria, lo que abrirá oportunidades laborales remotas en todo el mundo, especialmente en el ámbito de la tecnología y la innovación.



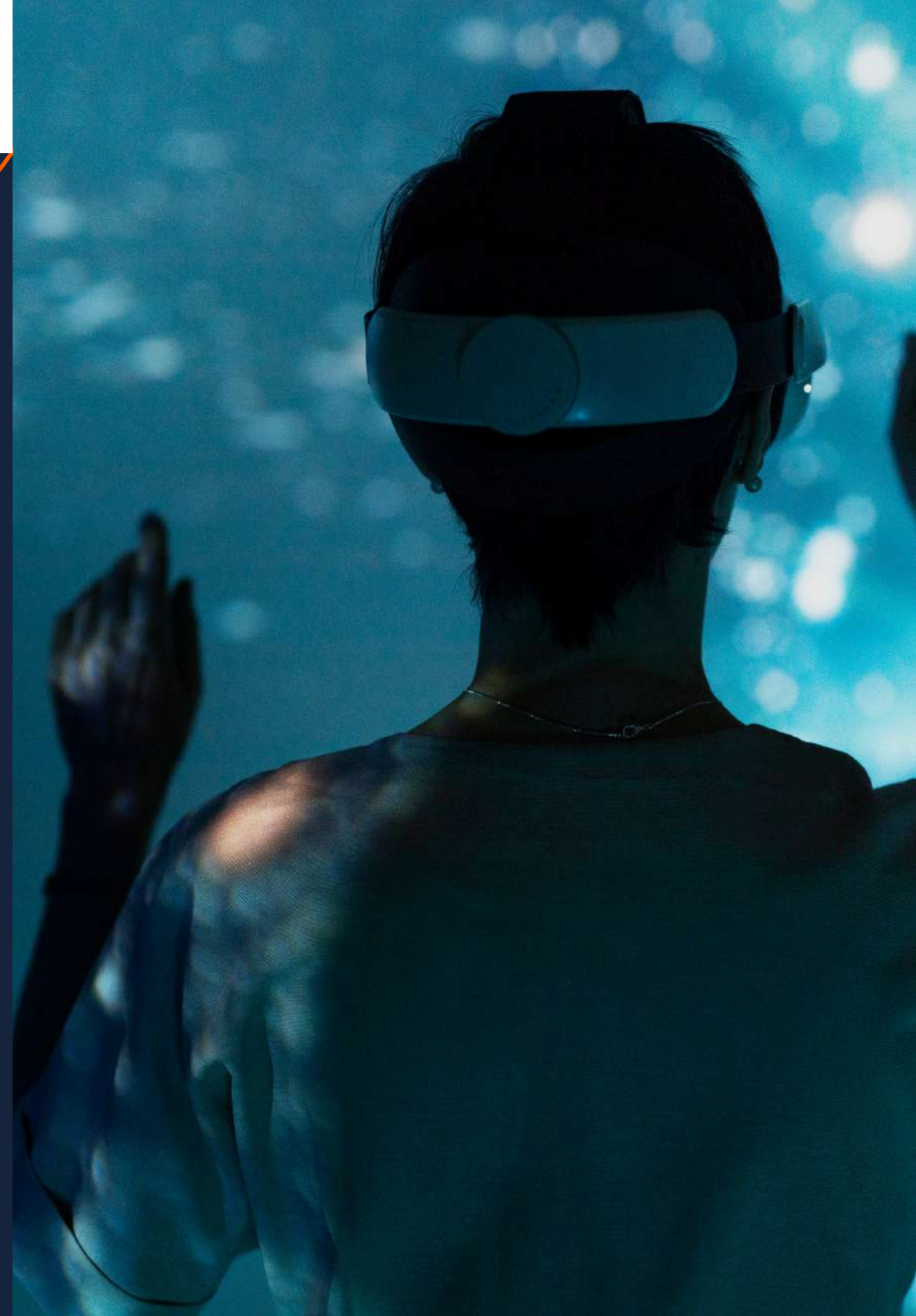


**Competencias en trabajo en equipo remoto:** habilidad para colaborar en proyectos comunes de realidad virtual, gestionando el trabajo en equipo de manera eficiente, incluso a distancia, mediante herramientas digitales.

**Networking exclusivo con empresas líderes:** acceso a un ecosistema de profesionales y empresas interesadas en la realidad virtual, con la posibilidad de ser evaluado semanalmente y ser reclutado por grandes empresas al finalizar el programa.

**Evaluación constante y mejora continua:** participación en un entorno de aprendizaje colaborativo, donde recibirás retroalimentación constante para mejorar tus habilidades y garantizar el éxito en proyectos reales de realidad virtual.

**Toma de decisiones basada en tecnología VR:** desarrollo de capacidades para identificar cómo la realidad virtual puede aplicarse estratégicamente en diferentes industrias, contribuyendo a la innovación dentro de proyectos empresariales.





Centro de  
**Educación**

**Continua**



**Fecha de inicio:**

1 de febrero de 2025.



**Modalidad:**

virtual.

**Horario:**

sábados de 11:00 a 13:00  
horas (Aula Virtual)



**Inversión total:**

42.000 MXN.

Reserva tu lugar por  
3000 MXN.





# Contenido Académico

## Módulo 1. Introducción a Unity y C#

*Duración: 10 semanas*

Este programa enseñará a los estudiantes cómo utilizar el motor Unity, la biblioteca de programación Unity3D y el lenguaje de programación C#. Aprenderán a navegar por la interfaz de Unity, desarrollar mecánicas de juego y crear diseño de interfaz de usuario y sonido. Además, los estudiantes tomarán el examen de Certificación Unity Certified User: Programmer para obtener su certificación.

---

## Módulo 2. Construcción de mundos

*Duración: 10 semanas*

Los estudiantes aprenderán habilidades y conceptos avanzados de Unity y los utilizarán para construir sus propios mundos 3D. Estas habilidades y conceptos incluyen iluminación, animación, aniquilación de Blender, uso de almacenes de activos 3D para activos y uso de Git y GitHub para control de versiones.

---

## Módulo 3. Desarrollo de aplicaciones (XR)

*Duración: 10 semanas*

Los estudiantes crearán su propia aplicación XR utilizando el SDK de Interacciones XR de Unity. Los estudiantes trabajarán con un equipo de 2 o 3 compañeros para configurar Unity para el desarrollo de XR, programar la presencia manual de XR, la teletransportación de realidad virtual y usarán Git y GitHub para trabajar con varios desarrolladores en un solo proyecto de Unity.



# Claustro de profesores

## Nicolas Barone

Fundador y CEO de Universe, con más de 3 años de experiencia en enseñanza en el metaverso y 15 cursos impartidos de Unity. Es propietario de CSinVR y ha liderado más de 250 sesiones de ciencias de la computación. Ha desarrollado mundos en Altspace utilizando Unity, incluyendo la aplicación VRQuiz MRE con más de 7,000 usuarios.





## **Coordinación Administrativa:**

**Arq. Luly Garza**

[luly.garza@anahuac.mx](mailto:luly.garza@anahuac.mx)

55 5627.0210 Ext. 8297

WhatsApp 5554010477





Centro de  
**Educación**  
**Continua**



[anahuac.mx/mexico/educacioncontinua](http://anahuac.mx/mexico/educacioncontinua)