

**TECNICATURA UNIVERSITARIA EN TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN. ORIENTACIONES: DESARROLLO WEB/ DESARROLLO DE VIDEO
JUEGOS/ IMPLEMENTACIÓN DE SOLUCIONES EMPRESARIALES - MODALIDAD VIRTUAL**

1er INGRESO - MARZO

	BIMESTRE 1	BIMESTRE 2	BIMESTRE 3	BIMESTRE 4
1° AÑO	INGLES (BASICO)	INFRAESTRUCTURA	ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN I	ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN II
	ANALISIS DE SISTEMAS DE INFORMACION	EJERCICIO PROFESIONAL DE IT	ALGEBRA	BASE DE DATOS
2° AÑO	OPTATIVA 1 PARA ORIENTACIÓN	MATEMATICA DISCRETA	PLATAFORMAS TECNOLÓGICAS	TENDENCIAS TECNOLOGICAS
	ELECTIVA I	PROBABILIDAD Y ESTADISTICA	GESTION DE PROYECTOS	PRACTICA PROFESIONAL
			OPTATIVA 2 PARA ORIENTACION	ARQUITECTURA DE SOFTWARE

3° AÑO	INFRAESTRUCTURA II	OPTATIVA 3 PARA ORIENTACIÓN	LABORATORIO DE INNOVACIÓN	TALLER DE PROYECTOS II
	ELECTIVA II	ELECTIVA III	EXPERIENCIA DE USUARIO	SEGURIDAD INFORMATICA
		TALLER DE PROYECTOS I		OPTATIVA 4 PARA ORIENTACIÓN

2do INGRESO - MAYO

	BIMESTRE 1	BIMESTRE 2	BIMESTRE 3	BIMESTRE 4
1° AÑO		INFRAESTRUCTURA	ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN I	ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN II
		EJERCICIO PROFESIONAL DE IT	ALGEBRA	BASE DE DATOS
			INGLES (BASICO)	
2° AÑO	OPTATIVA 1 PARA ORIENTACIÓN	MATEMATICA DISCRETA	PLATAFORMAS TECNOLÓGICAS	TENDENCIAS TECNOLOGICAS
	ELECTIVA I	PROBABILIDAD Y ESTADISTICA	GESTION DE PROYECTOS	PRACTICA PROFESIONAL

	ANALISIS DE SISTEMAS DE INFORMACION		OPTATIVA 2 PARA ORIENTACION	ARQUITECTURA DE SOFTWARE
--	-------------------------------------	--	-----------------------------	--------------------------

3° AÑO	INFRAESTRUCTURA II	OPTATIVA 3 PARA ORIENTACIÓN	LABORATORIO DE INNOVACIÓN	TALLER DE PROYECTOS II
	ELECTIVA II	ELECTIVA III	EXPERIENCIA DE USUARIO	SEGURIDAD INFORMATICA
		TALLER DE PROYECTOS I		OPTATIVA 4 PARA ORIENTACIÓN

3er INGRESO - AGOSTO				
-----------------------------	--	--	--	--

	BIMESTRE 1	BIMESTRE 2	BIMESTRE 3	BIMESTRE 4
1° AÑO			ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN I	ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN II
			ALGEBRA	BASE DE DATOS
			INGLES (BASICO)	EJERCICIO PROFESIONAL DE IT

2° AÑO	OPTATIVA 1 PARA ORIENTACIÓN	MATEMATICA DISCRETA	PLATAFORMAS TECNOLÓGICAS	TENDENCIAS TECNOLOGICAS
	ELECTIVA I	PROBABILIDAD Y ESTADISTICA	GESTION DE PROYECTOS	PRACTICA PROFESIONAL
	ANALISIS DE SISTEMAS DE INFORMACION	INFRAESTRUCTURA	OPTATIVA 2 PARA ORIENTACION	ARQUITECTURA DE SOFTWARE

3° AÑO	INFRAESTRUCTURA II	OPTATIVA 3 PARA ORIENTACIÓN	LABORATORIO DE INNOVACIÓN	TALLER DE PROYECTOS II
	ELECTIVA II	ELECTIVA III	EXPERIENCIA DE USUARIO	SEGURIDAD INFORMATICA
		TALLER DE PROYECTOS I		OPTATIVA 4 PARA ORIENTACIÓN

4to INGRESO - OCTUBRE				
------------------------------	--	--	--	--

	BIMESTRE 1	BIMESTRE 2	BIMESTRE 3	BIMESTRE 4
1° AÑO				INGLES (BASICO)
				EJERCICIO PROFESIONAL DE IT

1° AÑO	INGLES (BASICO)	INFRAESTRUCTURA	ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN I	ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN II
	ANALISIS DE SISTEMAS DE INFORMACION	MATEMATICA DISCRETA	ALGEBRA	BASE DE DATOS

2° AÑO	OPTATIVA 1 PARA ORIENTACIÓN	OPTATIVA 2 PARA ORIENTACION	PLATAFORMAS TECNOLÓGICAS	TENDENCIAS TECNOLOGICAS
	ELECTIVA I	OPTATIVA 3 PARA ORIENTACIÓN	GESTION DE PROYECTOS	PRACTICA PROFESIONAL
			PROBABILIDAD Y ESTADISTICA	ARQUITECTURA DE SOFTWARE

3° AÑO	INFRAESTRUCTURA II	ELECTIVA III	LABORATORIO DE INNOVACIÓN	TALLER DE PROYECTOS II
	ELECTIVA II	TALLER DE PROYECTOS I	EXPERIENCIA DE USUARIO	SEGURIDAD INFORMATICA
				OPTATIVA 4 PARA ORIENTACIÓN

OPTATIVA	DESARROLLO WEB	DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS	IMPLEMENTACIÓN DE SOLUCIONES EMPRESARIALES
1	DESARROLLO WEB	DISEÑO DE JUEGOS	ESTRUCTURAS Y PROCESOS ORGANIZACIONALES
2	DESARROLLO WEB AVANADO	PROGRAMACIÓN DE JUEGOS I	SOFTWARE DE GESTION
3	SISTEMAS MULTIPLATAFORM	PROGRAMACIÓN DE JUEGOS II	IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMAS
4	SEMINARIO DE DESARROLLO WEB	SEMINARIO DE JUEGOS	SEMINARIO DE IMPLEMENTACIÓN